

COLLEGIO

MAERPAE

JULIO/AGOSTO 2025

Nivel Secundario



COLEGIO RIVER PLATE 2025

¡Explorando el mundo de la ciencia!

Los estudiantes de 1º año disfrutaron de una visita al Centro Cultural de la Ciencia, donde aprendieron, experimentaron y se maravillaron con propuestas interactivas que despertaron su curiosidad. ¡Una jornada llena de descubrimientos y diversión!





COLEGIO RIVER PLATE 2025

¡Una aventura entre fósiles y descubrimientos!

Los estudiantes de 2º año recorrieron el Museo de Ciencias Naturales, donde exploraron la historia de la vida en la Tierra, observaron de cerca increíbles especies y aprendieron sobre la biodiversidad de nuestro planeta. ¡Una experiencia educativa inolvidable!





COLEGIO RIVER PLATE 2025

Kermesse de egresados



Los chicos y chicas de sala de 5, 7° grado y 5° año prepararon con mucha dedicación y creatividad una kermesse llena de juegos, alegría y compañerismo. Fue una jornada especial, donde compartieron risas, desafíos y el espíritu festivo de esta etapa tan significativa.

¡Felicitaciones por el hermoso trabajo!





¡Aprender jugando!



Durante una jornada lúdica, los chicos de River DAR participaron de diferentes juegos de mesa que, además de divertir, estimularon la lógica, la concentración, el trabajo en equipo y la toma de decisiones. Una experiencia enriquecedora que demuestra que jugar también es una forma de aprender.





COLEGIO RIVER PLATE 2025

Jornada Gamer en acción

Los estudiantes de 1° y 2° año diseñaron y presentaron sus propios videojuegos, invitando a sus compañeros a jugar, evaluar y elegir sus favoritos. Una experiencia donde la creatividad, la programación y el trabajo en equipo se combinaron para dar vida a propuestas originales e innovadoras. ¡Felicitaciones a todos los desarrolladores!





Acto 17 de Agosto: San Martín en clave de rap

Estudiantes de 1° a 5° año conmemoraron el 17 de agosto con un acto muy especial: una batalla de rap en la que, a través de rimas y letras propias, homenajearon a José de San Martín y su legado. Una propuesta creativa, profunda y respetuosa que combinó historia, arte y expresión juvenil.





Manos a la obra

Estudiantes de 3° año, junto al docente de Educación Digital, lograron armar su propia impresora 3D. A través de este proyecto, pusieron en práctica conocimientos de tecnología, electrónica y trabajo colaborativo. ¡Un gran paso hacia el futuro de la innovación!





COLEGIO RIVER PLATE 2025

Campamento

2° año

Los chicos y chicas disfrutaron de una experiencia inolvidable al aire libre, con juegos, fogón, actividades en equipo y mucha naturaleza. Un espacio para compartir, convivir y seguir fortaleciendo vínculos. ¡Volvieron con el corazón lleno de recuerdos!

